



ShortFAQ

Lodtrækning afgør hvem der skal starte (breake). Den der breaker placerer den hvide ball i halvcirklen (se ill.). Det absolut mest normale break er at ramme en af de yderste røde i bunden af den trekantede klynge (packet), og returnere ned bag 'de små farver' gul, grøn eller brun. Dette gør det sværere for modstanderen at skyde en ball i hul (potte en ball). Man fortsætter med at spille sikkert/lægge modstanderen sort (safty/snooker) indtil der opstår en mulighed for at begynde en serie.

Spillet går i al sin enkelthed ud på, at en spiller pottet en rød ball i hul, efterfulgt af en farvet ball og så en rød, farvet, rød, farvet og så videre.

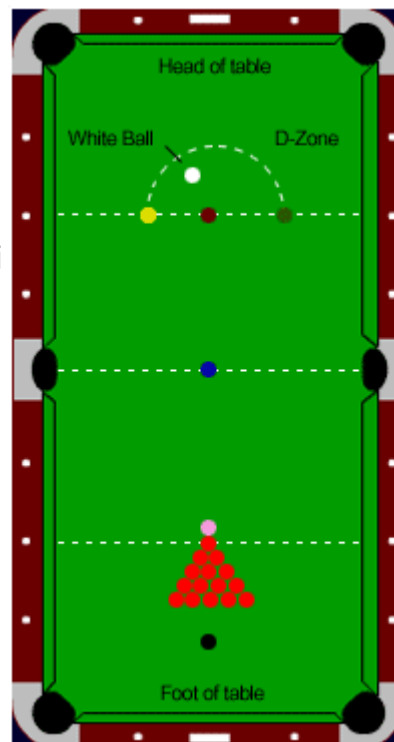
Den røde ball bliver i hullet, men den farvede ball bliver lagt tilbage på sin plads (se ill.).

Når alle de røde er pottet, skiftevis rød og farvet, slutter man af med farverne i rækkefølgen: gul, grøn, brun, blå, pink og sort. Her bliver ballerne ikke lagt på plads igen.

Ballernes værdi er:

- 1 point - Rød.
- 2 point - Gul.
- 3 point - Grøn.
- 4 point - Brun.
- 5 point - Blå.
- 6 point - Pink.
- 7 point - Sort.

Der er 15 røde (15x1), og mulighed for 15 sorte (15x7), efterfulgt af farverne i rækkefølge (2+3+4+5+6+7=27) - ialt 147 point, hvilket også kaldes et maximum break.





Fejl

Det er en fejl til en værdi af 4 point hvis man;

- Rammer stød ballen mere end én gang med køen under stødet.
- Ikke rører gulvet med mindst en tåspids.
- Støder uden for tur.
- Placerer stød ballen forkert i halvcirklen og udfører et stød fra 'ball i hånd' eller break.
- Rammer forbi 'ball on'.
- Potter stød ballen.
- Laver et jump shot over en forhindring (får stød ballen til at hoppe).
- Spiller med en kø der ikke overholder kravene til denne.
- Spørger en person om råd og vejledning til et stød.

Det er en fejl til en værdi af 4 point, eller den højeste involverede farves værdi, hvis man;

- Støder før ballerne ligger helt stille.
- Støder før dommeren har lagt en farvet ball på plads efter den har været pottet.
- Potter en ball der ikke er 'ball on' (to røde er IKKE en fejl – rød OG farve er fejl – farve OG farve er fejl, farve OG rød er fejl).
- Rammer en ikke-'ball on' først. (en farvet før en rød, hvis rød er 'ball on', eller en rød før farvet hvis farvet er 'ball on')
- Fører køen med frem, så man skubber stød ballen, frem for at støde den (skubbe stød).
- Støder til stød ballen med andet end spidsen af køen.
- Rammer andre baller med kø, tøj, hånd etc.
- Får en ball til at springe af bordet (det spilbare areal, banden og bordkanten tæller også med som 'af bordet')
- Rammer to baller samtidig - med mindre det er to røde.



Free Ball

Der tilkendes modstanderen fri ball hvis man laver fejl på sit stød (misser objektball eller lignende) OG den hvide spilles i en position hvor modstanderen ikke kan snitte en objektball på begge sider.

Dette betyder at modstanderen frit kan nominere en hvilken som helst farve ball som værende rød og derved potte eksempelvis blå for 1 point - blå genplaceres og spilleren kan så potte blå igen for 5 point. Er der kun farverne tilbage kan man således nominere blå som værende gul, potte den og få to point, blå genplaceres og man skal potte gul og fortsætte rydningen på normal vis.

Respot black

Ender en frame uafgjort spilles respot black.

Sort genplaceres på sin spot og hvid spilles fra D'et i udlægfeltet. Spillerne trækker lod om retten til at bestemme hvem der skal breake. Den der potter sort vinder rammen.

Forskellige oplysninger

FAQ - Hvordan er det lige man sender en sms til Eurosport med spørgsmål?

Det gør man ved at sende en sms til nummeret 1231 og skrive esp efterfulgt af beskeden.

FAQ - Hvordan er det lige man får mere at vide om snooker?

Det gør man ved at logge ind på snookerfaq og stille spørgsmål i forum.